typedef struct {

int id;

char titulo[50];

int anio;

char genero[10];

char actores[3][50];

int cantidadDeActores; // \*

int rating;

int estado;

} pelicula;

typedef struct {

int id;

char nombreCompleto[50];

char mail[50];

char celular[30]; // \*\*

char password[8];

pelicula miLista[50];

int cantPeliculas; //\*\*\*

int estado;

} usuario;

// \* Agrego este campo para poder almacenar la cantidad valida de actores.

// \*\* Uso un string porque los numero superan lo permitido en int y long, ademas el usuario puede agregar el + en caso de que aclare el pais.

/// \*\*\* Agrego este campo para poder almacenar la cantidad valida de peliculas en la lista de cada Usuario